Programmation Période 1

Période 1

Espace maths

Construction du nombre :
- Le bon pot
- Enumération : Gobelets et jetons
- Le jeu de l'escalier (max. 5 marches)

Formes, grandeurs et suites organisées :
- Reconnaitre et nommer les formes simpes (tri, vocabulaire, Jeu "La même forme")

Espace écoute/BCD

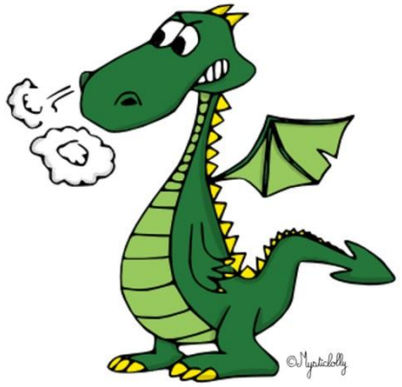
- **Ecoute d'histoires** sur le thème "Princesses, chevaliers, dragons et châteaux"
- **Emprunts de livres** à la bibliothèque (choisir un livre et en prendre soin)

Espace littérature

Réseau d'albums : Thème "Princesses, chevaliers, dragons et châteaux"

Sac d'histoires : "Le roi est occupé"

Tapis d'histoires : "La princesse, le dragon et le chevalier intrépide".



Espace écriture

- **Ecriture du prénom de la mascotte** :
FLAMO/FLAMI
MS : écriture en capitales
PS : écriture avec lettres mobiles
- **Ecriture du chiffre 1** :
Chiffre rugueux
Dans le sable
Dans le gel
Avec la pâte à modeler
+ *MS* : entrainement sur ardoise, puis feuille.

Espace graphisme

Latéralité/Tenue du crayon :
- Latéralisation
-Latéralisation et repérage du sens de déroulement de l' écriture sur la ligne

Gestion de l'espace graphique :
-Horizontalité de la ligne et régularité des espaces sur une ligne en reproduction d'un modèle
-Horizontalité de la ligne et régularité des espaces sur plusieurs lignes en reproduction d'un modèle

Geste graphique : (Ateliers graphiques RETZ)
PS :
- Le trait vertical
MS :
- Le trait vertical
- Le trait horizontal

Espace imitation

Jeux libres + rangement à expliquer à la mascotte

Espace artistique

- **Dessin guidé** (2 dans la période)
- **Couverture du cahier de vie** : thème "princesses, dragons, chevaliers et châteaux"
- **Etiquette porte-manteau**
- **Fresque collective** : (Actions plastiques RETZ)
* Etaler
* Tracer
* Essuyer
- **Artiste du mois**: Piet Mondrian : Composition en rouge, bleu et jaune

Espace sensoriel

- **Les pâtes** : manipulation, comparaison, tri.

Rituels

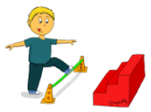
- Présents/absents
- Compter les copains
- Jour de la semaine
- Numéro du jour
- Mois de l'année
- Calendrier perpétuel
- Ephéméride
- Epeler le jour
- Epeler le mois
- Les allumettes (dizaines et unités)

Musique

- **Comptines** parlées/chantées
- **Chansons**
- **Rythmes** avec le corps

Motricité

Cycle athlétisme :
- Sauter : loin, à pieds joints, à cloche-pied
- Lancer : loin, haut, dans une cible
- Courir : vite, en relais



Espace exploration du monde

- **Prendre soin des plantes** (arrosage et poussière ^^)
- **Projet jardin** : nettoyage des jardinières et semis d'hiver
- **Les 5 sens** : le goût (semaine du goût)
- **Maquette** : construction d'un château fort
- **Le bonhomme** de la période

Espace ateliers autonomes

- Puzzles
- Motricité fine
- Pavages
- Vie quotidienne : boutons, lacets, pressions, fermeture éclair
- Ateliers maths
- Ateliers lettres