

Programmations autour du roman policier

Programmation
3^{ème} période

Vocabulaire

- ❑ Connaître le sens et l'orthographe des mots suivants : tueur, crime, vol, enquête, inspecteur, indice, assassin, voleur, preuve, interroger, suspect, témoin, policier, portrait-robot, police, victime, innocent, commissariat, cadavre, délit, coupable.



Littérature/Lecture

- ❑ Découverte de l'auteur Yvan Pommaux, grâce à un réseau de lecture : « John Chatterton, détective », « Lilas », « Le grand sommeil ».
- ❑ Lecture suivie : « Le crime de Cornin Bouchon »

Pratiques artistiques et histoire de l'art

- ❑ Travail autour du portrait au travers de l'étude de différents artistes : Andy Warhol, Bernard Buffet, Jean Du Buffet, Arcimboldo, Benjamin Blache.

Production d'écrit

- ❑ Réalisation du jeu « Portraits de monstres »